

# CHAMPIONNAT U18 GOLF DE FONTCAUDE

## RÈGLES LOCALES SPÉCIFIQUES du 7 au 9 mars 2025

*Ces règles locales complètent les Règles Locales Permanentes de la ffgolf.*

### HORS LIMITES (Règle 18.2)

- Au-delà des barrières anti-sangliers en treillis métallique. Les anciens poteaux en bois attachés au treillis sont considérés comme partie intégrante.
- Le practice à gauche des trous n°1 et n°2
- Le parcours Executive à gauche du trou n°18

### CONDITIONS ANORMALES DU PARCOURS (Règle 16.1)

- Les chemins goudronnés ou bétonnés
- Le chemin derrière le green du trou n°10
- Les zones endommagées par les sangliers, même non marquées
- Les zones de terre dénudée sur les greens

### ZONES À PÉNALITÉ (Règle 17)

- Ces zones à pénalité s'étendent à l'infini :
  - ✓ Trous n°1, à gauche et derrière le green
  - ✓ Trou n°15 et trou n°18, à droite

### REGLE LOCALE TYPE I-1.1

- Un joueur ne doit pas s'entraîner sur le parcours de la compétition avant ou entre les tours.

### PLACER LA BALLE

Quand la balle d'un joueur repose sur une partie de la zone générale tondue à hauteur de fairway ou moins, le joueur peut se dégager gratuitement **une seule fois** en plaçant la balle d'origine ou une autre balle **à moins d'une longueur de carte**, sans se rapprocher du trou. Il est conseillé de **marquer la balle** avant de la relever.

***Pour avoir joué une balle d'un mauvais endroit en infraction à cette règle locale : Pénalité générale***

### DOUTE QUANT À LA PROCÉDURE

En cas de doute quant à la procédure à suivre et en l'absence d'arbitre, un joueur peut jouer une seconde balle selon la Règle 20.1c(3). Il devra rapporter les faits au recording, même si le score est identique avec les 2 balles. S'il omet de le faire, il sera **disqualifié**.

### TEMPS DE JEU MAXIMUM : 4H45 + 2mn pour rejoindre le recording

**Quelques conseils pour éviter le jeu lent :**

- ✓ Jouez selon le principe du « Prêt ? Jouez ! ».
- ✓ Jouez une balle provisoire si votre balle risque d'être perdue ou hors limites.
- ✓ Jouez avant d'aider un autre joueur à chercher sa balle, ne dépassez pas les 3 mn de recherche.
- ✓ Sur le green, étudiez votre ligne de putt à l'avance, enchainez les putts si la balle est près du trou.

**Appel arbitre : 06 22 07 44 19**

**ÉPREUVE NON-FUMEUR / CHARIOTS, CADETS ET INSTRUMENTS DE MESURE INTERDITS**

**Remplacez vos divots, ratissez les bunkers, relevez vos pitches. Merci et bonne partie !**